**[selenium IDE的基础知识--Actions命令](http://blog.csdn.net/grace666/article/details/45718237)**

**一.浏览器的操作**

前言：selenium IDE的下载地址：http://seleniumhq.org/download/，位于“Selenium IDE”栏中，直接单击“Download version”后面的版本号即可；

1.**open(url)**命令

  （1）作用：打开指定的URL，URL可以为相对或是绝对URL；

  （2）URL：命令准备打开的URL，可为空；

  （3）Target：要打开的URL；

            1）当Target为空，将打开Base URL中填写的页面；

            2）当Target不为空，将打开Base URL + Target页面。如，假设Base URL为http://www.baidu.com/，而Target为index.html，则执行open命令时，将打开http:             //www.baidu.com/index.html；

            3）当Target以http://开头时，将忽略Base URL，直接打开Target的网址；

2.**goBack()**

  （1）作用：模拟单击浏览器的后退按钮；

  （2）由于没有参数，所以Target和Value可不填；

3.**refresh()**

  （1）作用：刷新当前页；

  （2）由于没有参数，所以Target和Value可不填；

4.**windowFocus()**

  （1）作用：将焦点赋予当前的窗体，所有命令在当前的窗体进行，即激活当前选中的浏览器窗口；

  （2）由于没有参数，所以Target和Value可不填；

5.**windowMaximize()**

  （1）作用：将当前的窗口最大化，即设置为全屏显示；

  （2）由于没有参数，所以Target和Value可不填；

6.**close()**

  （1）作用：模拟用户单击窗口上的关闭按钮；

  （2）由于没有参数，所以Target和Value可不填；

**二.界面元素的基本操作**

1.**type(locator,value)**

  （1）作用：向指定输入域中输入指定值；也可为下拉框、复选框和单选框按钮赋值，只是value应为选项的值，而不是文本内容；

             locator：指向某个元素的元素定位器；

             value：录入的值，复选框和单选框按钮选项的值；

  （2）Target：元素的定位表达式；

  （3）Value：要输入的值；

2.**typeKeys(locator,value)**

  （1）作用：模拟在指定元素上的按键行为，一个一个地输入字符；

             locator：指向指定元素的元素定位器；

             value：需要输入的值；

  （2）Target：元素的定位表达式；

  （3）Value：要输入的值；

    注：typeKeys与type命令不同，type会一次性强制录入指定的值（而非键盘上拥有的字符，例如汉字），而typeKeys相当于一个键一个键的按。在某些特殊情况下，可能会先使用type命令来设置字段的值，然后使用typeKeys来出发刚输入字符对应的键盘事件；

3.**click（locator）**

  （1）作用：单击一个链接、按钮、复选框或单选按钮；

  （2）如果该单击事件导致新的页面加载，命令将会加上后缀“AndWait”，即“clickAnd Wait”，或“waitForPageToLoad”命令；

4**.clickAt(locator,coordString)**

  （1）作用：与click命令类似，但需要填写相对坐标；

             locator：命令操作对象的定位器；

            coordString：需要单击的元素位置，用坐标(x,y)表示；

5.**doubleClick(locator)**

  （1）作用：模拟用户双击；

  （2）如果该双击事件导致新的页面加载，命令将会加上后缀“AndWait”，即“doubleClickAndWait”命令，或waitForPageToLoad命令；

6.**doubleClickAt(coordString)**

  （1）作用：模拟用户双击；

            coordString：需要单击的元素位置，用坐标（x,y）表示；

7.**select(selectLocator,optionLocator)**

  （1）作用：模拟人工单击下拉列表框；

            selectLocator：指向指定选择元素的元素定位器；

            optionLocator：选项的选择器（默认为标签）；

  （2）注，选项的定位方式和下拉框的定位方式有所不同；

            1）label=文本值，基于选项的文本进行匹配（默认方式），如label=three；

            2）value=真实值，基于选项的真实值进行匹配，如value=3；

            3）id=id，基于选项的id进行匹配，如id=option3；

            4）index=index，基于选项的索引进行匹配（从0开始），如index=2；

8**.check(locator)/uncheck(locator)**

 （1） 作用：勾选/取消一个关联性按钮（checkbox和radio）；

             locator：指向指定元素的元素定位器；

  （2）注，大多数程序员在编写JS事件时，喜欢用onClick，而check不会触发单击动作（即不会触发onClick），所以必要的时候可用click命令来勾选复选框或单选框；

9.**uncheck(locator)**

  （1）与check命令的功能相反，作用为取消勾选；

10.**focus(locator)**

  （1）作用：将焦点移动到指定元素；

**三.键盘鼠标模拟操作**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | **作用** | **参数** |
| altKeyDown() | 模拟按下alt键不放，直到调用altKeyUp命令或者加载新页面 | 无 |
| altKeyUp() | 松开Alt键 | 无 |
| controlKeyDown() | 模拟按下Ctrl键不放，直到调用controlKeyUp命令或者加载新页面 | 无 |
| controlKeyUp() | 松开Ctrl键 | 无 |
| shiftKeyDown() | 模拟按下Shift键不放，直到调用shiltKeyUp命令或者加载新页面 | 无 |
| shiftKeyUp() | 松开Shift键 | 无 |
| keyDown(locator,keySequencee) | 模拟按下某个键不放，直到执行keyUp命令 | Target-元素的定位表达式  Value-要输入的字符串，是按键的ASCII编码 |
| keyPress(locator,keySequence) | 模拟用户敲击了某个按键 | Target-元素的定位表达式  Value-要输入的字符串，是按键的ASCII编码 |
| keyUp(locator,keySequence) | 模拟松开某个键 | Target-元素的定位表达式  Value-要输入的字符串，是按键的ASCII编码 |
| mouseDown(locator) | 模拟用户在指定元素上按下鼠标左键不放 | Target-元素的定位表达式 |
| mouseDownAt(locator,coordString) | 和mouseDown命令是一个概念，区别在于需要填写相对坐标 | Target-元素的定位表达式  Value-要在指定元素上进行点击的x,y坐标 |
| mouseDownRight(locator) | 模拟用户在指定元素上按下鼠标右键不放 | Target-元素的定位表达式 |
| mouseDownRightAt(locator,coordString) | 和mouseDownRight命令是一个概念，区别在于需要填写相对坐标 | Target-元素的定位表达式  Value-要在指定元素上进行点击的x,y坐标 |
| mouseUp(locator) | 松开之前使用mouseDown在指定元素上按下的鼠标左键 | Target-元素的定位表达式 |
| mouseUpAt(locator,coordString) | 松开之前使用mouseDownAt在指定元素上按下的鼠标左键 | Target-元素的定位表达式  Value-要在指定元素上进行点击的x,y坐标 |
| mouseUpRight(locator) | 松开之前使用mouseDownRight在指定元素上按下的鼠标右键 | Target-元素的定位表达式 |
| mouseUpRightAt(locator,coordString) | 松开之前使用mouseDownRightAt在指定元素上按下的鼠标右键 | Target-元素的定位表达式  Value-要在指定元素上进行点击的x,y坐标 |
| mouseOver(locator) | 将鼠标光标移动到指定元素内 | Target-元素的定位表达式 |
| mouseOut(locator) | 将鼠标光标移动到指定元素外 | Target-元素的定位表达式 |

**四.设置类操作**

1.**setTimeout(timeout)**

  （1）作用：设置动作的等待时间，默认为30s，仅适用于open命令、以waitFor开头的命令，以及带有AndWait后缀的命令；

  （2）timeout：等待时间，单位为ms；

2.**setSpeed(value)**

  （1）作用：设置每次操作之间的间隔，默认为0；

  （2）value：置操作间隔的时间数，单位为ms；

3.**pause(waitTime)**

  （1）作用：强制停止脚本运行，通常用于脚本的调试，定位脚本错误；

  （2）waitTime：等待时间，单位为ms；

4.**break()**

  （1）作用：暂停正在执行的测试，直到用户手动单击继续按钮；

  （2）注：应注意哪些地方使用了该命令，以便及时单击继续按钮，否则会一直停止等待；

5.**catchEntirePageScreenshot(filename, kwargs)**

  （1）作用：将当前窗口进行截图并保存为PNG文件；

6.**highlight(locator)**

  （1）作用：暂时将指定元素的背景改为黄色，并在稍后取消该效果，一般用于调试；

7.**echo(message)**

  （1）作用：将需要的信息在显示区显示，一般用于调试；

7.**assignld(locator,identifier)**

  作用：临时为指定元素设定一个id，以便将来使用该元素时使用该id，通常用于一个元素被多次使用；

  locator：指向指定元素的元素定位器；

  identifier：为指定元素指定的id；

9.**captureEntirePageScreenshop(filename,kwargs)**

  作用：捕获一个快照，并将其存放在本地；

  filename：快照名及路径名；

  kwargs：改变快照的模式，可为空；

12.**selectFrame(locator)**

  作用：在当前窗体中选择一个框架；

  locator：元素定位器；

13.**runScript(script)**

  作用：在当前测试窗体的body标签中创建一个新的“script”标签，并在body标签中添加指定的命令文本；

  script：需要执行的JavaScript；

14.**fireEvent(locator,eventName)**

  作用：模拟页面元素被激活的操作；

  locator：指向指定元素的元素定位器；

  eventName：事件名，如focus、blur等；

15.**keyPress(locator,keySequence)**

  作用：模拟用户按下和释放一个键；

  locator：指向指定元素的元素定位器；

  keySequence：一个字符串，通常为该按键的ASCII；

17.**controlKeyDown()/controlKeyUp()**

  作用：保持键盘上Ctrl键的按下/释放状态，当新的页面加载时，该命令无效；

18.**metaKeyDown()/metaKeyUp()**

  作用：保持Meta键的按下/取消状态；

19.**shiftKeyDown()/shiftKeyUp()**

  作用：保持Shift键的按下/取消状态；

20.**altKeyDown()/altKeyUp()**

  作用：保持Alt键的按下/取消状态；

23.**setMouseSpeed(pixeks)**

  作用：设置鼠标的移动速度；

  pixels：每次移动经过的像素；若为0，则每次移动都要进行一次MouseMove操作这样导致缓慢；

27.**openWindow(url,windowID)**

  作用：打开一个新窗口，打开后，需用selectWindow命令选择这个窗口；

  url：打开窗口的url；

  windowID：为新窗口指定的ID；

  注：此命令可解决selenium对于\_blank的BUG问题；

28.**selectWindow(windowID)**

  作用：选择由本次实例所打开的窗口；

30.**chooseCancelOnNextConfirmation()**

  作用：相当于手动单击“cancel”按钮，仅一次有效；

  注：该过程不会弹出窗口；

31.**answerOnNextPrompt(answer)**

  作用：对下一次prompt做出指定回答；

  answer：对prompt的指定回答；

  注：该过程不会弹出窗口；

34.**contextMenu(locator)**

  作用：模拟为元素打开一个关联的菜单，大多数时间效果和鼠标右键一样；

36.**waitForPageToLoad(timeout)**

  作用：等待页面的加载；

37.**waitForFrameToLoad(frameAddress,timeout)**

  作用：等待一个框架的加载完成；

  frameAddress：指向该框架的定位器；

  timeout：设置最长等待时间，单位为ms；

38.**waitForCondition(script,timeout)**

  作用：等待一段script返回true；

  script：等待执行的script；

  timeout：设置最长等待时间，单位为ms；

39.**store(expression,variableName)**

  作用：将值存储在变量中；

  expression：需要存储的值的表达式；

  variableName：存放值的变量；

41.**submit(formLocator)**

  作用：提交一个指定的表单；

42.**keyDown(locator,keySequence)/keyUP(locator,keySequence)**

  作用：模拟用户按下/释放一个按键；

  keySequence：按键对应的ASCII码；

43.**mouseDown(locator)/mouseUp(locator)**

  作用：模拟用户在元素上按下/释放鼠标；

44.**mouseMove(locator)/mouseOut(locator)**

  作用：模拟鼠标移到/移出元素；

45.**mouseOver(locator)**

  作用：模拟鼠标停留在元素上；

46.**removeAllSelections(locator)**

  作用：取消多选元素的选择状态。